# Жертва

Жертва – человек, за которого игрок играет в начале игры.

# Сведения

Жертва - это обычный человек, который решил разбить лагерь в лесу, где обитают монстры. Не известно, если Жертва знает об Убийце.

# Дизайн

Жертва одет просто:

* Белая водолазка
* Синие штаны
* Оранжевая жилетка
* Коричневые ботинки
* Каштановые волосы

# Анимация

* Idle стоять на ногах
* Падение лицом вниз от удара топором в спину (топор – не часть анимации)

# Реализация

Так как игра от первого лица, дизайн нужен только для того момента, когда игрок видит Жертву со спины, то есть нет необходимости в детализации.

Одежда не обладает своей динамикой, а привязана к соответствующим частям тела и двигается вместе с ними.